



# 室内イニシアティブゲーム

梵珠少年自然の家

## 1 活動のねらい

- グループで取り組むことによって仲間意識を高めることができます。
- グループ内での意思疎通を図り、協力する態度を養うことができます。
- 課題を解決することによってよろこびや満足感を味わうことができます。

## 2 活動の概要

館内に設置した様々な課題を、グループで協力し解決する活動です。それぞれの課題を解決することも大切ですが、仲間同士が効果的に意思疎通を図り、協力して合意形成を図っていく過程が最も重要です。

- (1) 人数 100人以内（1グループ6～10人程度）
- (2) 対象 小学校5年生～中学生・高校生
- (3) 期間 通年
- (4) 時間 1.5時間（説明20分＋活動70分）
- (5) 場所 体育館、研修室1・2
- (6) 経費 無料
- (7) 指導 依頼のある場合、ルール等について、自然の家職員が説明を行う。



<新幹線ゲーム>

## 3 準備物

団体	救急薬品
個人	汗ふきタオル、運動しやすい服装
自然の家	鉛筆、ピブス、ふりかえりカード、用具一式

## 4 引率者の役割分担

役割名	内容
代表責任者	1名。責任者として全体の総括、指揮、連絡にあたる。
ポイント担当	4～5名。各ポイントで、課題の出題を行い、計時、安全管理と活動補助をする。



<危険物処理班>



<日本列島>

## 5 活動の流れ

	内 容
説 明 準 備	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ルール、安全管理について説明</li> <li>・各グループに活動順番について説明</li> <li>・鉛筆、ビブス、ふりかえりカードの貸出、配付</li> </ul>
活 動	<ul style="list-style-type: none"> <li>・各ポイントから活動順番に従って同時にスタート。</li> <li>・各ポイントで課題解決の方法を見つけ出す。（協力が大切！）</li> </ul> <p>①ラインナップ</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>角材の上に一列に並び、指導者は並び替えの順番（誕生日順等）を指示する。指示に従って並び替えをし、角材から落ちるとやり直しになる。</p> </div> <p>②日本列島</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>全員が台の上に協力して乗る。全員が乗ったままの状態、10数えるとクリアになる。</p> </div> <p>③危険物処理班</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>体育館に設置した白いサークルの中に入らないで、ひもだけを使い箱の中の爆弾（ピンポン球）をもう一方の箱（安全装置）に入れ替える。玉をこぼすと爆発と見なし、やり直しになる。</p> </div> <p>④新幹線ゲーム</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>竹をレールに見立て、ピンポン球やビー玉（新幹線）を駅（バケツ）まで運び、脱線するとやり直しになる。基本的にレール同士はくっつけてはいけない。また、玉をバックさせたり指で止めたりしてはいけない。</p> </div> <p>⑤ナビゲーション</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>一人が真ん中に立ち、残りの全員が目隠しをして手をつなぎ、丸く囲む。真ん中の目隠しをしていない人が案内役となって指示を出し、決められた場所まで移動する。</p> </div>
まとめ	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ふりかえり</li> <li>・借用物品を返却</li> </ul>

## 6 実施上の留意点

- ・課題の目的やルールについて把握しておく。
- ・グループ内で課題に取り組む過程が重要なので、ポイント担当者は行き過ぎた助言などは、しないようにする。
- ・グループのレベルに合わせた内容の課題で行う。

## 7 安全に実施するためのポイント

- ・ストレッチなど準備運動をしてから行う。
- ・「ナビゲーション」では、目隠しをしての活動となる。極度に不安を感じる参加者に対しては無理に実施させない。眼鏡をかけている参加者は、破損を防ぐため必ず外して活動する。