梵珠室内ペタンク　スコアシート

簡単

ルール版

年　　　月　　　日

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| チーム名（班） | | Z:\研修課\マップ・地図・マーク・イラスト・看板など\HP等の顔 梵珠太郎\○の太郎\梵珠太郎 ノーマル.png | チーム名（班） | |
| 得点 | 勝敗 | メーヌ | 勝敗 | 得点 |
| ３ | ○ | 〈例〉 | × | ０ |
|  |  | １メーヌ |  |  |
|  |  | ２メーヌ |  |  |
|  |  | ３メーヌ |  |  |
|  |  | ４メーヌ |  |  |
|  |  | ５メーヌ |  |  |
|  |  | ６メーヌ |  |  |
|  |  | ７メーヌ |  |  |
|  |  | ８メーヌ |  |  |
|  |  | ９メーヌ |  |  |
|  |  | １０メーヌ |  |  |
|  | | スコア |  | |

［基本的なルール］

1. じゃんけんで勝ったチームがサークルから、ビュット（目標玉）を投げてゲームスタート。
2. 各チーム、まずは1人目がビュットに向かってボールを投げます。
3. 次からはビュットより、遠い所にボールがあるチームがボールを投げていきます。

* ビュットに一番近いボールが入れ替わった場合は、それに伴いボールを投げるチームが変わります。

1. 全員が投げ終わったら、ビュットの一番近くにボールがあるチームの勝ち。
2. 得点は、負けたチームのボールよりもビュットに近い勝ちチームのボールの数が得点になります。

梵珠室内ペタンク　スコアシート

簡単

ルール版

年　　　月　　　日

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| チーム名（班） | | Z:\研修課\マップ・地図・マーク・イラスト・看板など\HP等の顔 梵珠太郎\○の太郎\梵珠太郎 ノーマル.png | チーム名（班） | |
| 得点 | 勝敗 | メーヌ | 勝敗 | 得点 |
| ３ | ○ | 〈例〉 | × | ０ |
|  |  | １メーヌ |  |  |
|  |  | ２メーヌ |  |  |
|  |  | ３メーヌ |  |  |
|  |  | ４メーヌ |  |  |
|  |  | ５メーヌ |  |  |
|  |  | ６メーヌ |  |  |
|  |  | ７メーヌ |  |  |
|  |  | ８メーヌ |  |  |
|  |  | ９メーヌ |  |  |
|  |  | １０メーヌ |  |  |
|  | | スコア |  | |

［基本的なルール］

1. じゃんけんで勝ったチームがサークルから、ビュット（目標玉）を投げてゲームスタート。
2. 各チーム、まずは1人目がビュットに向かってボールを投げます。
3. 次からはビュットより、遠い所にボールがあるチームがボールを投げていきます。

* ビュットに一番近いボールが入れ替わった場合は、それに伴いボールを投げるチームが変わります。

1. 全員が投げ終わったら、ビュットの一番近くにボールがあるチームの勝ち。
2. 得点は、負けたチームのボールよりもビュットに近い勝ちチームのボールの数が得点になります。