



室内イニシアティブゲーム

梵珠少年自然の家

1 活動のねらい

- グループで取り組むことによって仲間意識を高める。
- グループ内での意思疎通を図り、協力する態度を養う。
- 課題を解決することによってよろこびや満足感を味わう。

2 活動の概要

館内に設置した様々な課題を、グループで協力し解決する活動です。それぞれの課題を解決することも大切ですが、仲間同士が効果的に意思疎通を図り、協力して合意形成を図っていく過程が最も重要です。

- (1)人数 100人以内（1グループ6～10人程度）
- (2)対象 小学校4年生以上
- (3)期間 通年
- (4)時間 1.5時間（説明20分＋活動70分）
- (5)場所 体育館、研修室1・2
- (6)経費 無料
- (7)指導 依頼のある場合、ルール等について、自然の家職員が説明を行います。



＜新幹線ゲーム＞

3 準備物

団体	救急薬品
個人	汗ふきタオル、運動しやすい服装
自然の家	鉛筆、ピプス、ふりかえりカード、用具一式

4 引率者の役割分担

役割名	内容
代表責任者	1名。責任者として全体の総括、指揮、連絡にあたる。
ポイント担当	4～5名。各ポイントで、課題の出題を行い、計時、安全管理と活動補助をする。



＜危険物処理班＞



＜日本列島＞

5 活動の流れ

	内 容
説 明 準 備	<ul style="list-style-type: none"> ・ルール、安全管理について説明 ・各グループに活動順番について説明 ・鉛筆、ピブス、ふりかえりカードの貸出、配付
活 動	<ul style="list-style-type: none"> ・各ポイントから活動順番に従って同時にスタート。 ・各ポイントで課題解決の方法を見つけ出す。（協力が大切！） <p>①ラインナップ</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>角材の上に一列に並び、指導者は並び替えの順番（誕生日順等）を指示する。指示に従って並び替えをし、角材から落ちるとやり直しになる。</p> </div> <p>②日本列島</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>全員が台の上に協力して乗る。全員が乗ったままの状態でも10数えるとクリアになる。</p> </div> <p>③危険物処理班</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>体育館に設置した白いサークルの中に入らないで、ひもだけを使い箱の中の爆弾（ピンポン球）をもう一方の箱（安全装置）に入れ替える。玉をこぼすと爆発と見なし、やり直しになる。</p> </div> <p>④新幹線ゲーム</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>竹をレールに見立て、ピンポン球やビー玉（新幹線）を駅（バケツ）まで運び、脱線するとやり直しになる。基本的にレール同士はくっつけてはいけない。また、玉をバックさせたり指で止めたりしてはいけない。</p> </div> <p>⑤ナビゲーション</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>一人が真ん中に立ち、残りの全員が目隠しをして手をつなぎ、丸く囲む。真ん中の目隠しをしていない人が案内役となって指示を出し、決められた場所まで移動する。</p> </div>
まとめ	<ul style="list-style-type: none"> ・ふりかえり ・借用物品を返却

6 実施上の留意点

- ・課題の目的やルールについて把握しておく。
- ・グループ内で課題に取り組む過程が重要なので、ポイント担当者は行き過ぎた助言などはしないようにする。
- ・グループのレベルに合わせた内容の課題で行う。

7 安全に実施するためのポイント

- ・ストレッチなど準備運動をしてから行う。
- ・「ナビゲーション」では、目隠しをしての活動となる。極度に不安を感じる参加者に対しては無理に実施させない。眼鏡をかけている参加者は、破損を防ぐため必ず外して活動する。